**Formato para el backlog**

**Product backlog: PROYECTO APP Web para restaurante**

**Ivan Alejandro Orozco Chávez cód.: 217301179**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Identificador (ID) de la Historia** | **Enunciado de la Historia** | **Alias** | **Estado** | **Dimensión/ Esfuerzo** | **Interacción (Sprint)** | **Prioridad** | **Comentarios** |
| A001 | Una app web en que para restaurante en que los comensales puedan ordenar en el restaurante de manera local o para llevar | Planificación de app web | Terminado | 31 días | 1 | ALTA | Se realiza la planificación, la teoría del proyecto. |
| B002 | Una app web simple, que no tenga demasiadas opciones, muestre fotos de la comida y tenga una sección de compra | Interfaz del usuario | En proceso | 31 días | 2 | ALTA | Se consultara con el cliente el nivel de detalle y características que desea incluidas en su app web |
| B003 | Detalle y contenido dentro de la app web, secciones requeridas por el cliente, menú, información y carrito de compra | Secciones e informacion | En proceso | 15 días | 2 | ALTA | Se solicita al cliente la información que será necesaria y desea incluir en la app |
| C004 | Secciones y funciones de la app web por los programadores | Se define cuantas secciones tendrá la app web | No iniciado | 15 días | 3 | ALTA | Definir secciones como presentación, menú, opiniones, pagos, etc. |
| C005 | Logos y fotos de las comida que se desea mostrar por parte del cliente | Visuales dentro de la app web | No iniciado | 15 días | 3 | MEDIA | Se proporciona por parte del cliente el logo y fotos para el menú, en caso de no contar con ello, se le apoyara para diseñarlo. |
| D006 | Secciones de menú, ordenes y pago, completadas, con imágenes de la comida y funcional en la app | Menú principal | No iniciado | 15 días | 4 | MEDIA | En este ciclo se desarrollara la mayor parte de la app web, pero ya con información recolectada |
| D007 | Secciones secundarias como la información y carrito de compra | Funciones secundarias | No iniciado | 31 días | 4 | MEDIA | Se realizan las secciones secundarias como información del restaurante, espacio de opiniones y promociones, redes sociales. |
| E008 | Prueba con cliente | Prueba del cliente | No iniciado | 15 dias | 5 | BAJA | Se hace entrega al cliente para probar la app y corregir errores mínimos o realizar modificaciones. |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Formato Sprint** | | | | | | | | | | |
| Elemento de trabajo pendiente | Puntos de historia | Responsable | Estado | Estimado original | Día 1 | Día 2 | Día 3 | Día 4 | Día 5 | Revisión del Sprint |
| **ID de la historia A** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Tarea: Establecer elementos que se van a presentar en la APP web (sistema de ordenes) | 8 | Luis | Terminado | 31 | 7 | 7 |  |  |  | 1 |
| Tarea: Realizar planteamiento de secciones que llevaría una app de restaurante | 10 | Miguel | Terminado | 7 |  | 7 |  |  | 1 |
| Tarea: Establecer que lenguajes son indicados para el desarrollo de la app | 7 | Ivan | Terminado | 7 | 7 |  |  |  | 1 |
| Tarea: Seleccionar información que será necesaria solicitar al cliente | 6 | Miguel | Terminado |  |  |  | 8 | 7 | 1 |
| **ID de la historia B** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Tarea: Se establece que contenido y secciones debe incluir la app | 9 | Miguel | En proceso | 46 | 6 | 5 | 5 |  |  | 2 |
| Tarea: Se recolecta del cliente la información que necesita ser incluida y se estructura para la app | 9 | Ivan | En proceso |  | 5 | 6 | 5 |  | 2 |
| Tarea: Se define en teoría las secciones que tendrá la app y funciones de la misma | 8 | Luis | En proceso |  |  | 5 | 6 | 5 | 2 |
| **ID de la historia C** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Tarea: Se definen las secciones de la app web | 5 | Ivan | No iniciado | 31 | 5 | 5 |  |  |  | 3 |
| Tarea: Se definen las funciones de cada sección | 6 | Luis | No iniciado |  | 5 | 5 |  |  | 3 |
| Tarea: Se recolectan o se producen los logos y las fotografías necesarias | 5 | Miguel | No iniciado |  |  |  | 5 | 6 | 3 |
| **ID de la historia D** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Tarea: Se diseña el menú principal, con la comida y la función de ordenar | 6 | Ivan | No iniciado | 46 | 5 | 5 | 6 |  |  | 4 |
| Tarea: Se desarrollan secciones adicionales como información, comentarios y redes sociales. | 4 | Miguel | No iniciado |  | 5 | 5 | 5 |  | 4 |
| Tarea: Se revisa el correcto funcionamiento y la corrección de errores en lo ya realizado | 5 | Luis | No iniciado |  |  | 5 | 5 | 5 | 4 |
| **ID de la historia E** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Tarea: Se entrega al cliente y se muestra su funcionalidad | 4 | Ivan | No iniciado | 15 | 3 | 2 |  |  |  | 1 |
| Tarea: Prueba junto con el cliente y se toman muestras de correcciones o errores | 6 | Miguel | No iniciado |  | 3 | 2 |  |  |  |
| Tarea: Se realizan las correcciones y se hace entrega final | 5 | Luis | No iniciado |  |  | 2 | 3 |  |  |
| Total | 103 |  |  | 169 |  |  |  |  |  | 5 |

REFERENCIAS:

* Smartsheet. (s.f.). Las mejores plantillas de Excel para la gestión ágil de proyectos. Recuperado de https://es.smartsheet.com/agile-project-management-excel-templates
* PMOinformatica (2013). Plantillas Scrum: Pila de producto (Product Backlog). Recuperado de: <http://www.pmoinformatica.com/2013/11/plantillas-scrum-pila-producto-product.html?m=0>
* Rúa. C. (2018). Como dividir las historias de usuario en tareas en scrum. [Archivo de video]. Recuperado de: <https://www.youtube.com/watch?v=Ueq786iZ30I&t=29s&ab_channel=%C3%81gilEs-PorCrisR%C3%BAa>
* Edutin Academy - Ingeniería. (2022). Cómo hacer un Sprint Backlog [paso a paso] - Curso de SCRUM [YouTube Video]. Retrieved from <https://www.youtube.com/watch?v=AOxZr55aK3g>

# Sprint planning

https://trello.com/invite/b/hER75zlc/ATTI39172ef30ae2c65c97d986a9f15f36bc0A64E208/sprint-retrospective-template-trello

Interfaz de usuario gráfica

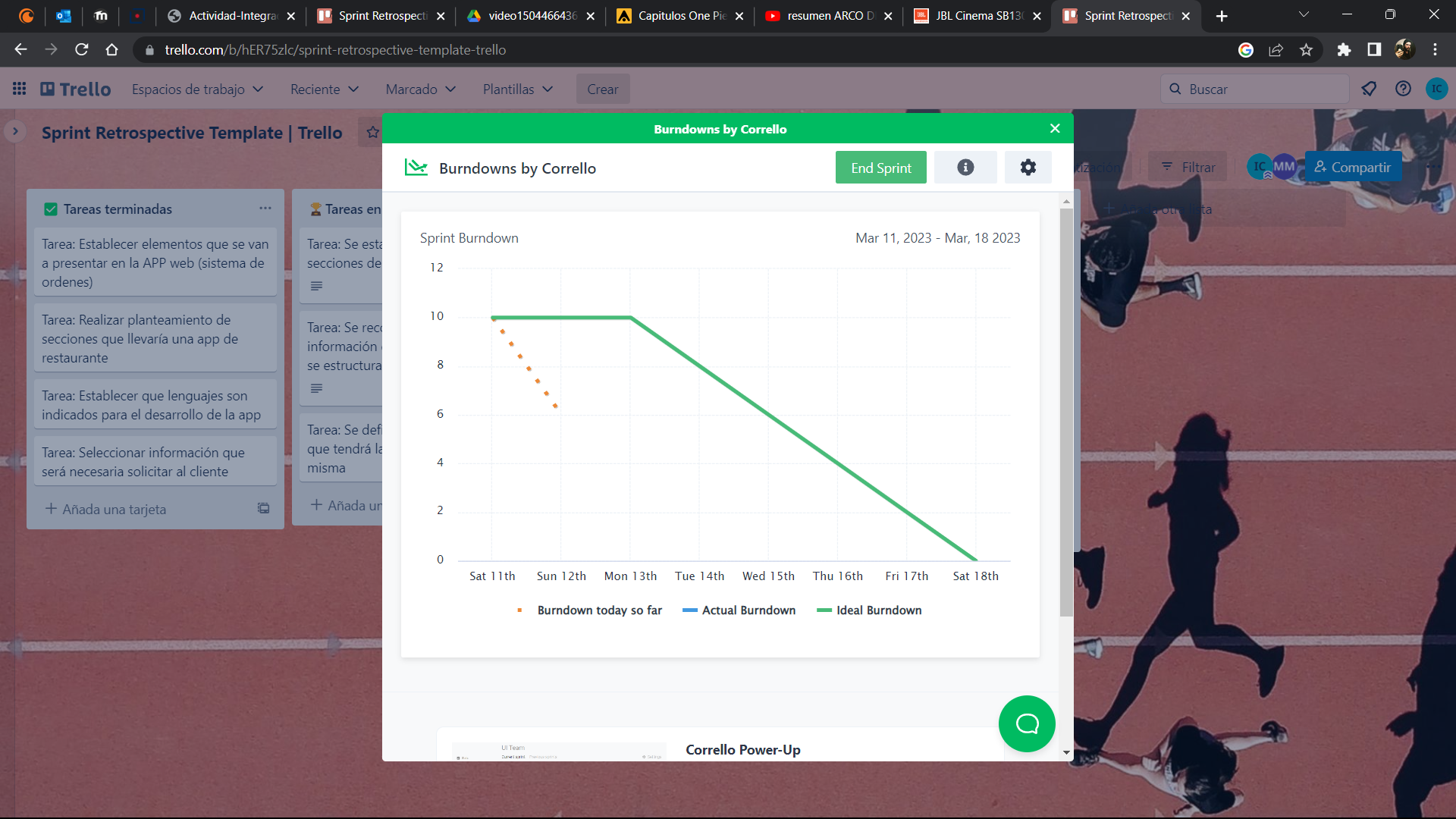
Descripción generada automáticamente

https://github.com/[IvanOrozco93](https://github.com/IvanOrozco93/Proyecto-II.git)/Proyecto-II.git

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

## Control Chart



Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente